Siamesische Zwillinge

Spieler ab:	2	Alter ab:	5	Verfasser:	Unbekannt
Förderbereiche:					
Material:	Je 2 Spieler erhalten ihr Stück Kordel o.ä. und stecken ein Ende in die linke und das andere Ende in die rechte Socke, sodaß es ein Verbindungsteil zwischen den Socken wird. Nun laufen beide eine vorher vereinbarte Strecke, ohne ihr Verbindungsteil zu verlieren. Wenn das Verbindungsteil herausrutscht wird es schnell wieder reingesteckt. Wer zuerst angekommen ist, hat gewonnen				
Pro Spieler ca. 30-50 cm lange Kordeln oder Schnüre oder entsprechend lange Seilstücke					
Kategorie:					